

교육 과정 소개서.

누적 다운로드 120만+ 1인 개발자와 함께하는 앱 개발 입문
Online.



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_online_makeapp
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	27시간 36분
문의	강의 관련 전화 문의: 02-568-9886 수료증 및 행정 문의: 02-501-9396 / help.online@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강의목표

- 기초부터 운영까지 앱 개발의 전체 프로세스를 이해합니다.
- 내 이름으로 된 앱을 최대 10개까지 만들어 출시할 수 있습니다.
- 앱 개발자로 성장할 수 있는 초석을 다집니다.
- 반응 얻는 앱의 특징과 노하우를 알아갑니다.
- 향후 강의 없이도 나만의 앱을 개발할 수 있는 실력을 가져갑니다.

강의요약

- 프로그램 설치부터 기본 문법, 광고다는법, 클론코딩을 진행하며 필수 지식을 학습합니다.
- 총 10개의 다른 주제로 실제 상용화 가능한 수준의 앱을 만들어봅니다.
- 나의 앱을 세상에 선보이기 위한 개발자 등록 및 배포를 진행합니다.
- 강사님의 리뷰/클레임 대응사례 등 앱 성공 포인트를 참고해 1인 개발자로서의 입지를 다집니다.



강사

김윤후	과목	- Flutter 사용해보기 - Flutter 실전 앱 제작 - Flutter 실전 앱 제작
	약력	- 스타트업 위트레인 공동창업자 - 1인 앱 개발 사업자 운영 中 - 前 스타트업페이타임 CTO - 前 코딩플러스 전임강사
황동현	과목	- Swift 기능 구현해보기 - Swift 실전 앱 제작 - App Store에 앱 출시하기
	약력	- K사 iOS 팀 Cell장 - 前 K사 가사 O2O 서비스 앱, 지식백과/사전앱 개발 및 유지보수 - 前 D사 프론트엔드 담당

CURRICULUM

01.

Flutter 사용해보기

파트별 수강시간 : 02:25:05

Flutter, Android Studio 설치 및 설정
변수, 변수 타입, 리스트, 맵 개념 및 사용
조건문, 반복문, 클래스, 함수 개념 및 사용
위젯 넣어보기(MaterialApp, Scaffold, Text, Icon, Image)
UI 만들어보기 (앱의 타이틀, 화면에 표시되는 텍스트 표현 등)
여러 위젯 같이 써보기(가로, 세로로 다양한 위젯 배치)
Stateless, Stateful 위젯 넣어보기
Firebase, Admob(앱 광고) 사용해보기
기능 종합해서 간단한 어플 만들어보기_숫자 카운트 어플
앱 기획 궁금증 해소 및 앱 제작 꿀팁

CURRICULUM

02.

Flutter 실전 앱 제작

파트별 수강시간 : 09:03:16

앱 기능 및 디자인 설계 및 초기 구조 만들기(Todo앱)
TODO 화면 만들기 Step 1
TODO화면만들기 Step 2
TODO 화면 만들기 Step 3
TODO 기록 화면 만들기 (내부 DB 저장, 수정, 삭제)
TODO 기록 화면 만들기 (이전 할일 기록 리스트, 카테고리 별 리스트)
앱 기능 및 디자인 설계 및 초기 구조 만들기(일기앱)
일기 작성 화면 만들기 (1)
일기 작성 화면 만들기 (이모티콘 추가) (1)
달력 화면 만들기
통계, 더보기 화면 만들기
Splash 스크린 추가하기
앱 기능 및 디자인 설계 및 초기 구조 만들기(미세먼지앱)
API 사용 및 데이터 저장 (모델 객체 생성)
API 사용 및 데이터 저장 (모델 객체 저장)
미세먼지 화면 만들기 1 (전체 레이아웃 작성)
미세먼지 화면 만들기 2 (아이템 레이아웃 작성 및 데이터 UI 맵핑)
광고 추가 및 사용자 리뷰 요청
앱기능및디자인설계및초기구조만들기(웃추천앱)
날씨 데이터 모델링
날씨 화면 만들기 1
날씨 화면 만들기 2
날씨별 커스텀
나만의 옷장 만들기
앱 기능 및 디자인 설계 및 초기 구조 만들기(눈바디앱)
식단 기록 페이지
눈바디 운동기록 페이지
달력기록 페이지
달력기록 페이지 2
통계 갤러리 알림 설정하기
다크모드 지원하기

CURRICULUM

03.

Flutter 제작된 앱 배포

파트별 수강시간 : 01:19:23

앱 아이콘 준비
Firebase 등록
App Bundle 만들기
개발자 등록
앱 기본정보 설정
스토어 등록정보 작성 및 출시
앱 홍보 및 배포, 주의사항

CURRICULUM

04.

Swift 기능 구현해보기

파트별 수강시간 : 03:11:28

변수, 상수, 튜플, 별칭 써보며 선언 개념 익히기
옵셔널에 대해 (옵셔널의 개념, 옵셔널 바인딩, 옵셔널 연래핑)
배열과 딕셔너리 써보며 개념 익히기, 고차함수 map, filter, reduce 와 같은 함수 써보기
함수, 클로저, 익스텐션, 제어 흐름에 대해서 (if, guard, switch, for, while)
클래스와 구조체, 열거형, 생성자, 접근제어자 및 속성 코딩하면서 익히기
메모리 관리 (ARC) 와 값 복사, 참조 복사, weak, unowned 에 대해서
프로토콜을 이용해 속성이나 메서드 정의해보기, Any와 Type Casting 활용
앱 만들 준비하기- 프로젝트 추가, 배포 타겟 설정
앱 만들 준비하기- 테이블 뷰 다뤄보기, 테이블 뷰 코드와 연동해보기
Swift를 통한 앱 기획 공금증 해소 및 앱 제작 꿀팁

[학습을 위한 준비물 안내]

본 강의는 Swift 강의 실습을 위해서는 맥북이 필요합니다.

iOS 앱 배포를 위한 App Store 개발자 계정을 생성해주셔야 합니다.

*App Store 개발자 계정은 한화로 129,000원이 필요하며, 본 강의에 포함되어 있지 않습니다. 개별 구매를 진행해주셔야 합니다.

CURRICULUM

05.

Swift 실전 앱 제작

파트별 수강시간 : 10:54:40

프로젝트 설정 방법
스토리보드와 오토레이아웃을 이용하여 앱 화면 디자인하는 법 알아보기
스토리보드의 내용을 코드와 연동하고 UIImagePickerController 를 이용해 사진 가져오기
컬렉션뷰와 프로토콜을 이용하여 필터 화면 구현
코어 이미지를 이용한 필터 적용 및 최적화 작업 진행
백그라운드 프로세싱 및 사용성 개선에 대해 알아보기
Focus 앱 기능 분석 App - UINavigationController 라이프 사이클에 대해서
준비화면 작업 및 enum 을 활용한 메달 구현
시작화면 개발 1 - 타이머 적용하기
시작화면 개발 2 - App 라이프사이클 적용하기
시작화면 개발 3 - 알림을 이용한 실패 및 성공 적용
메달 화면 작업 - UserDefaults 를 이용해서 간단한 데이터 저장하기 구현
이벤트 모델 및 이벤트 저장을 위한 저장소 구현
테스트 코드를 이용한 저장소 검증, 목록화면 작성
테이블뷰를 이용해 이벤트 추가 및 삭제 적용
앱 개발 마무리 하기
홈스크린 위젯의 개념 데이터 연동에 관해서
홈 스크린 위젯 개발해보기
오픈 API 란 무엇이며 공공 데이터를 통해 오픈 API 써보기
데이터 모델 구현
네트워크 모듈 작성
OpenAPI 를 이용한 UseCase 작성 및 중요성
화면 디자인 및 당겨서 새로고침 개발
홈 스크린 위젯 및 한계점 확인
앱 소개 및 Cocoapods 을 이용한 외부라이브러리 사용해보기
데이터 모델 적용 및 피드화면 구현
동영상 콘텐츠를 추가하고 영상을 제어해보기
콘텐츠 더보기 구현
피드화면 액션 처리하기
프로필 화면 구현해보기

CURRICULUM

06.

Swift 제작된 앱 배포

파트별 수강시간 : 00:42:58

애플 개발자 프로그램에서 신규 앱 아이디 생성
App Store Connect 설명 및 기본 정보 채우기
빌드 업로드 및 심사요청
유료앱일 경우 리딤코드를 이용한 무료 홍보(앱 마케팅)
1인 개발자로서의 마케팅을 바라보는 관점과 약간의 노하우 및 주의사항

[학습을 위한 준비물 안내]

본 강의는 Swift 강의 실습을 위해서는 맥북이 필요합니다.

iOS 앱 배포를 위한 App Store 개발자 계정을 생성해주셔야 합니다.

*App Store 개발자 계정은 한화로 129,000원이 필요하며, 본 강의에 포함되어 있지 않습니다. 개별 구매를 진행해주셔야 합니다.

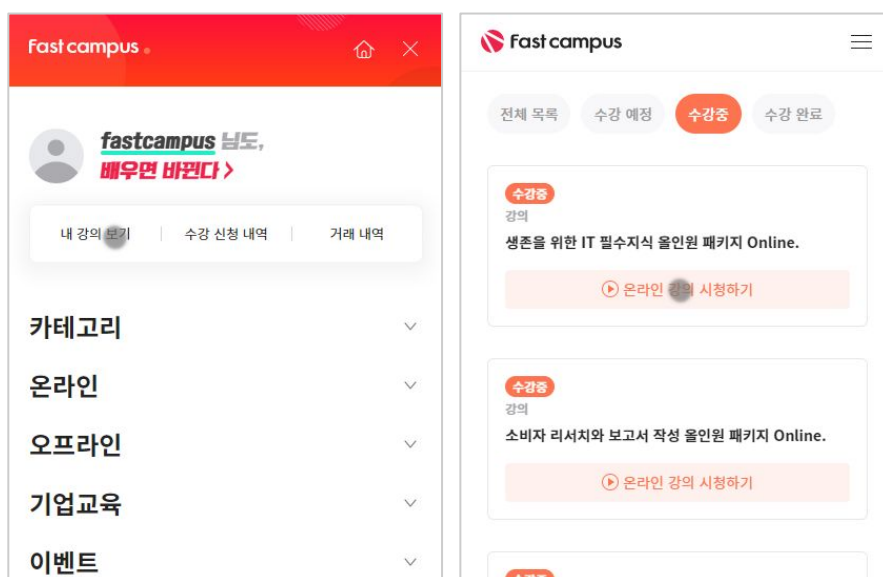


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 학원법 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.